ACCES CANYONING KID CANYON

Heure de départ : 8h15

Coordonnées GPS via google map: 44.472281, 3.986820

Utilisation du GPS vivement déconseillé (mauvaise réception satellite / risque de se perdre).

Trajet des Vans 35mn :

Trajet via Les Vans: Vallon Pont d'Arc 1H10, Barjac 1H10, Joyeuse 50H

Prendre la direction de Gravières.

Ensuite suivre Sainte-Marguerite-Lafigère.

Puis Pied-de-Borne (48800).

Traverser le pont du village de Pied-de-Borne, tourner à gauche (90°), direction « Salle polyvalente ».

50m plus loin tourner de nouveau à gauche direction « salle polyvalente », puis rouler 350m tout droit pour arriver à la salle.

Se garer sur le parking de la salle polyvalente.

Trajet d'Alès 1H20 :

Prendre la direction de Mende.

Traverser les villages de la Grand-Combe, Génolhac et Villefort (48800).

A la sortie de Villefort, prendre à droite en direction de Pied-de-Borne (48800).

Dans le tout petit village, ne pas passer le pont et tourner juste avant à droite direction « salle polyvalente ».

50m plus loin tourner de à gauche direction « salle polyvalente », puis rouler 350m tout droit pour arriver à la salle.

Se garer sur le parking de la salle polyvalente.

Trajet du Puy en Velay 1H40 :

Prendre la direction de Langogne sur la N 88.

Traverser les villages de la Bastide-Puylaurent, Prévenchères et Villefort (48800).

A l'entrée de Villefort prendre à gauche, Pied-de-Borne (D 51).

Dans le tout petit village, ne pas passer le pont et tourner juste avant à droite direction « salle polyvalente ».

50m plus loin tourner à gauche direction « salle polyvalente », puis rouler 350m tout droit pour arriver à la salle.

Se garer sur le parking de la salle polyvalente.

Matériel à prévoir :

1 maillot de bain.

1 paire de chaussures fermées, type basket.

1 paire de chaussettes.

1 bouteille d'eau par personne (1 litre).

Si vous portez des lunettes, pensez à prendre un cordon pour les attacher.

Important:

Soyez au rendez-vous à l'heure par respect pour les autres participants ainsi que pour le moniteur.